



Reglamento
General del Circuito

TMU

INDICE

<i>Generalidades</i>	<i>Página</i>	
<i>2 Clubes, Sedes y Liga</i>	<i>Página</i>	
		<i>2</i>
<i>Jugadores</i>	<i>Página</i>	<i>3</i>
<i>Divisiones y categorías</i>	<i>Página</i>	
		<i>4</i>
<i>Ranking General TMU</i>	<i>Página</i>	<i>4</i>

1 Generalidades:

1.1 *El presente reglamento esta en fase de elaboracion.*

2 Clubes, Sedes y Ligas:

2.1 *Clubes:*

2.1.1 *Los Clubes son entidades registradas en el Circuito TMU, habilitadas a organizar las competencias comprendidas por los reglamentos y disposiciones.*

2.1.2 *Cada Club debe designar un Representante, que será el responsable de toda gestión ante el Circuito TMU y el único con facultades para editar la información del Club en la página del Circuito.*

2.1.3 *Los Clubes puede organizar competencias, tanto, en sus propias Sedes, como en cualquiera das Sedes habilitadas del Circuito TMU.*

2.2 *Sedes:*

2.2.1 *Son consideradas sedes del Circuito TMU aquellas que cuenten con la habilitacion emitida por el Circuito TMU sobre las instalaciones, espacios de juego y equipamientos destinados al desarrollo de los torneos.*

2.3 *Ligas:*

2.3.1 *Una Liga se encuentra conformada por todos los torneos organizados por un mismo Club, una misma Sede.*

2.3.2 *Para la organización de cada torneo de una Liga, los Clubes deben designar un Organizador y un Juez General que se encuentren habilitados por el Circuito TMU y cuenten con sus acreditaciones para ser exhibidas durante la realización de las competencias.*

2.3.3 *Todos los torneos de una Liga otorgan puntos para el Ranking General TMU, excepto aquellos que se disputan en modalidad de dobles y dobles mixto.*

3 Jugadores:



3.1 *Son considerados Jugadores del Circuito TMU todos aquellos que esten registrados en www.tenisdemesauruguay.com y aceptado las bases y condiciones de participación, y lo expresado por los reglamentos del Circuito TMU.*

Cumplidos estos requisitos el jugador recibirá por correo electrónico la confirmación de su inscripción y podrá participar de las competencias.

3.2 Jugadores Libres y Jugadores Representantes de Clubes:

3.2.1 Los Jugadores pueden participar en condición de Jugador Libre o pueden representar a un Club, siempre que el Club se encuentre adherido al Circuito TMU y haya prestado su consentimiento.

3.2.2 Se consideran Jugadores Libres a todo aquellos que no manifieste representar a un Club específico o que represente a un Club no adherido al Circuito TMU.

3.2.3 Los Jugadores podrán optar libremente y sin que se le pueda exigir ningún tipo de condición, dejar de representar a un Club, para representar a otro que ofrezca su consentimiento, o adoptar la condición de Jugador Libre luego de transcurrido un mes desde su último cambio de Club, salvo en los casos de jugadores federados, en cuyo caso su situación será regulada conforme al criterio de la Federación a la cual se encuentran suscriptos.

4 Divisiones, Categorías y Modalidades:

4.1 Divisiones:

4.1.1 Las divisiones agrupan a los Jugadores de acuerdo a su nivel de juego representado por el puntaje o Rating que exhiban en el momento de la competición en el Ranking General del TMU, conforme a la siguiente escala, siendo "Primera División" la de más alto nivel:

4.1.1.1 Primera División: desde 1500 puntos.

4.1.1.2 Segunda División: 1100 a 1499 puntos.

4.1.1.3 Tercera División: 70 a 1099 puntos.

4.1.1.4 Cuarta División: 300 a 699 puntos.

4.1.1.5 Quinta División: 0 a 299 puntos.

4.2 Modalidades:

4.2.1 Las modalidades son características especiales que se asignan a cada división en la que se compite dentro de un torneo:

4.2.1.1 *Single: competición individual. En torneos donde no se aclare expresamente las divisiones publicadas corresponden a la modalidad "Single".*

4.2.1.2 *Dobles: competición por parejas.*

4.2.1.3 *Dobles Mixto: competición para parejas conformadas por al menos una mujer.*

4.2.2 Las modalidades de dobles no computan puntos para el rating individual de los jugadores ~~de~~ conforman la pareja.

5 Ranking General TMU:

5.1 El Ranking (tabla de posiciones) General TMU se basa en un sistema de rating donde cada partido de las competencias individuales disputado en un torneo perteneciente al Circuito TMU genera ~~una~~ ganancia de puntos para el ganador y una pérdida de puntos para el perdedor. La cantidad de puntos perdidos o ganados por cada competidor depende de la diferencia de puntos entre ambos; dichas cantidades serán especificadas en la página web del Circuito TMU.

5.2 El Ranking se actualiza automáticamente luego de cada competencia.

5.3 Todos los jugadores que participan en los torneos pertenecientes al circuito ~~para~~ automáticamente a formar parte del Ranking General TMU.

5.4 El puntaje inicial con el que ingresará un jugador nuevo al Ranking General TMU será la media de cada división, ej si un jugador ingresa en segunda obtiene 1300 puntos.

5.5 Excepcionalmente el administrador del circuito podrá modificar el rating y la categoría de un jugador si es conveniente.